

INITIATION AU LOGICIEL FRIGG et à la réalisation de parcours connectés

Enjeux, processus de production, découverte du logiciel

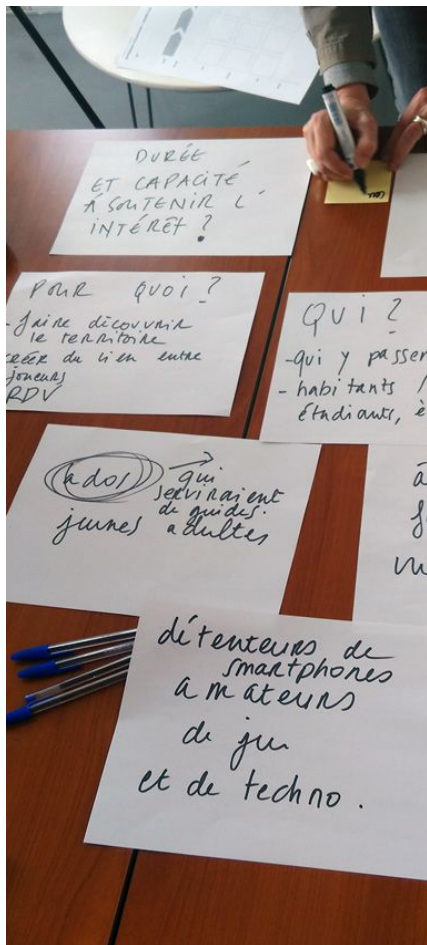
- Comprendre les enjeux des réalisations connectées in-situ
- Définir et analyser le processus de production d'un parcours
- Découvrir le logiciel FRIGG : de la création du projet à la publication d'une démo.

PRÉREQUIS

Etre à l'aise avec les outils numériques.

PUBLIC

journalistes, auteurs, artistes, réalisateurs, graphistes, webdesigner, chef de projet culturel, médiateurs culturels...



Module 27

Durée

3 jours - 21h

Tarif F.C

1200 € / pers

Dates

sur demande

Lieu

selon demande, France entière

Effectifs

10 max

Ce module peut également être proposé sur demande, nous contacter.

N.B : Ce module peut être suivi par tous les membres d'une future équipe-projet afin d'acquérir un socle commun de connaissances qui facilitera la réalisation en équipe d'un projet de parcours connecté.

METHODE PEDAGOGIQUE

- Analyse d'oeuvres
- Exposé interactif
- Pratique intensive du logiciel et réalisation d'une démo de webapp à partir de projets personnels ou d'éléments fournis par le formateur

FORMATEUR

- Auteur-réalisateur de parcours connecté
- Développeur du logiciel FRIGG

MATERIEL UTILISE

- Salle de cours avec ordinateurs
- Récapitulatif délivré à l'issue de la formation

PROGRAMME

JOUR 1

- Découvrir un panorama de projets
- Définir les spécificités des projets de parcours connectés
- Identifier les compétences et profils nécessaires à la bonne réalisation d'un projet.
- Analyser la méthode de conception de parcours connectés (analyse et définitions des potentialités d'un territoire, enquête usagers, profils type d'utilisateur...)

JOUR 2

- Identifier les types d'interactions et les modèles d'écrans
- Découvrir l'interface de FRIGG et identifier le fonctionnement du logiciel et ses possibilités
- Ecrire un scénario interactif court

JOUR 3

- Assimiler les fonctionnalités de base de FRIGG
- Gérer des projets, des séquences, des médias et des Interactions dans le logiciel
- Intégrer son projet dans FRIGG et publier la webapp
- Echanges et bilan de la formation

Un cycle long de formation en trois modules existe également : **Concevoir un parcours connecté et géolocalisé pour smartphone**



Une cycle de formation pour :

- comprendre tous les enjeux de ce type de réalisation connectée in-situ.
- apprendre à écrire un scénario interactif, à en faire une maquette écran par écran, et à le traduire en base de données.
- réaliser une démo de parcours connecté de A à Z.
- découvrir le logiciel FRIGG et apprendre à créer un projet en intégrant ses médias, en créant des interactions et en publiant la webapp de sa démo.

Un cycle en 3 modules

Ce cycle de formation comprend 3 modules complémentaires. Ils peuvent être suivis indépendamment les uns des autres, cependant il est souhaitable que l'ensemble de l'équipe-projet suive le premier module.

Contactez-nous pour ajuster au mieux votre projet de formation.

Module 20 - 2 jours

PARCOURS CONNECTES - 1

Les narrations interactives dans le cadre de projets in-situ
Analyser les modalités de conception et de réalisation d'un parcours connecté

Module 21 - 4 jours

PARCOURS CONNECTES - 2

Ecriture d'un parcours connecté
Enquêter, écrire un scénario interactif et réaliser une maquette graphique

Module 22 - 4 jours

PARCOURS CONNECTES - 3

Mise en ligne d'un parcours connecté avec FRIGG
Traduire et intégrer les données, publier son projet

Contexte

Internet permet aujourd'hui de raconter des histoires qui interagissent avec le spectateur. On peut cliquer, scroller, survoler... faire des choix qui ont un impact sur le scénario. On parle de narrations interactives. Et depuis peu, avec la 3G et la 4G et la popularisation des smartphones, ces histoires interactives peuvent tenir dans notre main, et bénéficier ainsi de toutes les fonctionnalités de ces appareils : géolocalisation, appareil photo, clavier...

On peut maintenant raconter des histoires en lien direct avec notre environnement et ajouter ainsi une couche de récit interactive et ludique à nos balades : on peut créer des parcours connectés.

Un parcours connecté, ça peut permettre de valoriser des archives sur un territoire, de travailler sur le patrimoine matériel ou immatériel, de proposer des jeux de piste, des enquêtes, des fictions géolocalisées, des médiations aux outils numériques, et bien d'autres choses...

FRIGG est un logiciel en ligne gratuit développé par l'association Tabasco Vidéo, qui permet de créer et de diffuser facilement des parcours connectés, sans avoir besoin de maîtriser un langage informatique.

toutes les informations sur www.systeme-frigg.org